



Proyecto | *Harrah's Cherokee Casino Resort*
 Ubicación | *Cherokee, NC*
 Arquitecto | *Cunningham Group, Minneapolis, MN*
 Producto | *Nubes acústicas SoundScapes® Shapes*



1 877 ARMSTRONG
 armstrongceilings.com (seleccione: Español)

BPCS-4606M-711

el desafío:

Recientemente, Harrah's Cherokee Casino Resort concluyó una importante ampliación y renovación. Como parte del nuevo aspecto de las instalaciones, el equipo de diseño de Cunningham Group estaba buscando una manera de llamar la atención en la zona de tragamonedas de límite alto del casino.

la solución:

Para lograr el "factor sorpresa" que se deseaba, el equipo creó un gran árbol abstracto en el centro del espacio de juego de esta zona. Según el arquitecto Scott Krenner, "Cunningham Group cree que cada edificación cuenta una historia. Aquí, la historia es un paseo por las Grandes Montañas Humeantes. Como resultado, decidimos recrear el escenario de un bosque en esta zona, pero con una interpretación mucho más moderna".

Con una medida de 60 pies de ancho por 18 pies de alto, el enorme y llamativo árbol se armó utilizando las nubes acústicas SoundScapes® Shapes de Armstrong. Las nubes vienen en 14 colores estándar y en 10 formas estándar. También se pueden pedir tamaños y colores personalizados.

En Harrah's, el equipo de diseño utilizó hexágonos estándar de 4' x 4' nominales para representar las ramas, y se usaron formas y tamaños personalizados para el tronco y la transición hacia el follaje. Las ramas tienen colores estándar; el tronco y la transición, tienen colores personalizados. Las luces que cambian de color iluminan el árbol desde abajo para lograr un efecto mayor.

Además de la estética, Krenner señala que también se tuvo en cuenta la acústica. "Si bien nunca se puede ahogar todo el ruido en un casino, las propiedades de absorción de sonido de las nubes ayudan a que sea más tolerable".

También señala que el equipo de diseño tuvo que tener en cuenta la instalación, ya que debía haber espacio suficiente entre los plafones del cielo acústico para colocar muchas cámaras de seguridad, así como pequeñas luces brillantes que irían colgadas para representar frutas enjovadas.

"El árbol es definitivamente el corazón de esta zona de juego y crea una experiencia bastante única para los jugadores de límite alto", afirma Krenner.